VARIANTE T

TalkToTrain Szenarien-Werkstatt

Drei Situationen, beobachtbare Kriterien, ein neuer Versuch.

Pilotkonzept mit Trainingspartner.

VARIANTE T

Ergebnis und Ablauf

240 Minuten als Planungsannahme.

Szenarien bauen, Kriterien kalibrieren, spielen und Transfer planen.

VARIANTE T

Ein beobachtbares Lernziel

Welche Handlung soll gelingen?

Welche fehlende Information muss erfragt werden?

Welche Grenze muss erkannt werden?

VARIANTE T

Drei verschiedene Anforderungen

Bedarf klären.

Eine unzulässige Zusage vermeiden.

Eine unvollständige Übergabe verbessern.

VARIANTE T

Die Rollenkarte

Fall, Versuch und Rolle in der Moderationsbibliothek wählen.

Nur die Einzelkarte austeilen. Jede Rolle kennt ihre eigenen Fakten.

Zum zweiten Versuch neue Karten ausgeben.

VARIANTE T

Die neue Bedingung

Ein Detail ändert sich.

Die vorherige Antwort kann dadurch unpassend werden.

Eine begründete Rückfrage zählt als Fortschritt.

VARIANTE T

Bewertung anhand von Belegen

0: erforderliche Handlung falsch oder ausgelassen

1: nach konkreter Hilfe korrekt gezeigt

2: ohne Hilfe korrekt und passend gezeigt

Nicht beobachtbar bleibt ohne Wertung

VARIANTE T

Rollenwechsel mit persönlichem Versuch

Triaden oder Vierergruppen nach Teilnehmerzahl

5 Minuten Versuch, 3 Feedback, 2 Wiederholung

Jede Person ist Lernende; Modus passend wählen

VARIANTE T

Hilfreiche Rückmeldung

Zuerst die eigene Einschätzung.

Dann eine konkrete Beobachtung.

Eine Änderung im nächsten Versuch prüfen.

VARIANTE T

Transfer statt Wortlaut

Eine verwandte neue Aufgabe.

Entscheidung und Grenzen erklären.

Praxis bei Bedarf begleiten.

VARIANTE T

Fachliche Freigabe

Trainingspartner prüft Fakten und Rubrik.

Lernende kennen den Zweck der Rückmeldung.

KI-Feedback bleibt fachlich prüfbar.

VARIANTE T

Nächster Test und Pflege

Kleine Lerngruppe, klare Quellen.

Version, Verantwortliche und Änderungsdatum.

Fortschritt gemeinsam besprechen.